

**ИНФОРМАЦИЯ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМАЯ ПОТЕНЦИАЛЬНОМУ УЧАСТНИКУ  
РЕКЛАМНОЙ ИГРЫ «ВЕСЕЛЕЕ ВМЕСТЕ», В СООТВЕТСТВИИ С ПУНКТОМ 5  
СТАТЬИ 5 ЗАКОНА РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ «О ЗАЩИТЕ  
ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ»:**

**В соответствии с пунктом 5 статьи 5 Закона Республики Беларусь «О защите персональных данных» субъекту персональных данных (потенциальному участнику – Рекламной игры «Веселее вместе») предоставляется следующая информация, связанная с обработкой его персональных данных:**

- 1. Наименование и место нахождения оператора, получающего согласие субъекта персональных данных:**  
оператором является организатор рекламной игры - общество с ограниченной ответственностью «ПРАЙМЭРИ» с местом нахождения по адресу: 220030, Республика Беларусь, г. Минск, пер. Казарменный, дом 4, помещение 2. УНП101132766.
- 2. Цели обработки персональных данных:**  
персональные данные обрабатываются исключительно с целью проведения указанной выше рекламной игры, в том числе:
  - a. для регистрации участников в соответствии с правилами рекламной игры,
  - b. для коммуникаций с участниками рекламной игры оператора (исключительно по вопросам, связанным с проведением рекламной игры, в том числе для уточнения необходимой информации, информирования о выигрыше, об условиях и порядке получения выигрышей и др.),
  - c. для коммуникаций с участниками рекламной игры уполномоченных лиц, осуществляющих СМС-рассылки для регистрации участников и функции колл-центра, а также переписку по электронной почте по вопросам, связанным с проведением рекламной игры,
  - d. для определения победителей (путем проведения розыгрыша призов в соответствии с правилами рекламной игры),

- е. для выдачи выигрышей, для опубликования сведений о победителях (фамилий и инициалов победителей рекламной игры, а также их выигрышей на сайте рекламной игры [www.mmspromo.by](http://www.mmspromo.by)),
- ф. для выполнения организатором игры обязанностей налогового агента, предусмотренных законодательством Республики Беларусь и иных обязанностей, предусмотренных действующим законодательством.

- 3. Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие субъекта персональных данных:**  
в отношении потенциальных участников игры:
- 1. Личный номер мобильного телефона Участника и название оператора сотовой связи; \*
  - 2. Фамилия, имя, отчество (при наличии)\*
  - 3. Адрес электронной почты, которой пользуется Участник\*

В отношении победителя рекламной игры дополнительно (в целях выдачи выигрыша и выполнения обязанностей налогового агента): *адрес места жительства, название, серия, номер документа, удостоверяющего личность.*

- 4. Срок, на который дается согласие субъекта персональных данных:**  
на период проведения рекламной игры и до истечения трехлетнего срока со дня ее окончания.

- 5. Уполномоченными лицами, которые на основании договора с оператором будут осуществлять обработку персональных данных от имени оператора или в его интересах, выступают:**

ООО «Илависта Технолоджис»; Республика Беларусь, г. Гродно, ул. Телеграфная, д.8, п.6; УНП 193611582.

ООО «Асманта Телеком»; Республика Беларусь, г. Минск, ул.

Тимирязева, д. 65, офис 503; УНП: 191833728.

- 6. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие субъекта персональных данных, общее описание используемых оператором способов обработки персональных данных:**

сбор (посредством получения данных непосредственно от субъектов персональных данных на сайте рекламной игры [www.mmspromo.by](http://www.mmspromo.by)); хранение (на сервере оператора – организатора рекламной игры); систематизация и использование (для определения победителей рекламной игры в соответствии с правилами игры, а также для коммуникаций с участниками игры по вопросам, связанным исключительно с проведением рекламной игры); изменение (по требованию участников рекламной игры); распространение (исключительно в форме публикации фамилии и инициалов победителей рекламной игры, а также их выигрышей на сайте рекламной игры [www.mmspromo.by](http://www.mmspromo.by)); предоставление уполномоченным лицам (организациям, осуществляющим СМС-рассылку, а также функции колл-центра) фамилии, имени, отчества, а также номера сотового телефона участника для коммуникаций с участником игры по вопросам, связанным с проведением рекламной игры; предоставление налоговым органам и иным государственным органам в соответствии с законодательством; удаление персональных данных по истечении срока трехлетнего срока со дня окончания рекламной игры.

**Политика Оператора в отношении обработки персональных данных размещена в интернете по адресу: <https://primary.by/wp-content/uploads/2022/12/policy.pdf>**

## **ПРАВА СУБЪЕКТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ, МЕХАНИЗМ ИХ РЕАЛИЗАЦИИ, А ТАКЖЕ ПОСЛЕДСТВИЯ ДАЧИ СОГЛАСИЯ ИЛИ ОТКАЗА В ДАЧЕ СОГЛАСИЯ.**

**Субъекту персональных данных (потенциальному участнику рекламной игры) в соответствии с Законом Республики Беларусь от 07.05.2021 № 99-З «О защите персональных данных» (далее – «Закон») настоящим разъясняются права субъекта персональных данных, механизм их реализации, а также последствия дачи им согласия или отказа в даче им согласия на обработку своих персональных данных:**

1. Субъект персональных данных имеет право на получение информации, касающейся обработки своих персональных данных, содержащей: наименование и место нахождения оператора; подтверждение факта обработки персональных данных оператором его персональные данные и источник их получения; правовые основания и цели обработки персональных данных; срок, на который дано его согласие; иную информацию, предусмотренную законодательством. При этом субъект персональных данных не должен обосновывать свой интерес к запрашиваемой информации.
2. Субъект персональных данных вправе при предоставлении подтверждающих документов требовать от оператора внесения изменений в свои персональные данные в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими или неточными.
3. Субъект персональных данных вправе получать от оператора информацию о предоставлении своих персональных данных третьим лицам один раз в календарный год бесплатно, если иное не предусмотрено настоящим Законом и иными законодательными актами.
4. Субъект персональных данных вправе требовать от оператора бесплатного прекращения обработки своих персональных данных, включая их удаление, при отсутствии оснований для обработки персональных данных, предусмотренных законодательными актами.
5. Субъект персональных данных для реализации указанных выше прав подает оператору заявление в письменной форме либо в виде электронного документа. Законодательными актами может быть предусмотрена обязательность личного присутствия субъекта персональных данных и предъявления документа, удостоверяющего личность, при подаче им заявления оператору в письменной форме.

Заявление субъекта персональных данных должно содержать: фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется) субъекта персональных данных, адрес его места жительства (места пребывания); дату рождения субъекта персональных данных; идентификационный номер субъекта персональных данных, при отсутствии такого номера - номер документа, удостоверяющего личность субъекта персональных данных, в случаях, если эта информация указывалась субъектом персональных данных при даче своего согласия оператору или обработка персональных данных осуществляется без согласия субъекта персональных данных; изложение сути требований субъекта персональных данных; личную подпись либо электронную цифровую подпись субъекта персональных данных.

6. Субъект персональных данных вправе обжаловать действия (бездействие) и решения оператора, нарушающие его права при обработке персональных данных, в уполномоченный орган по защите прав субъектов персональных данных (Национальный центр защиты персональных данных) в порядке, установленном законодательством об обращениях граждан и юридических лиц.
7. В случае дачи согласия на обработку персональных данных субъект персональных данных приобретает возможность принять участия в рекламной игре, его персональные данные будут в заявленных рамках обработаны оператором. В случае отказа в даче согласия на обработку персональных данных субъект персональных данных не будет допущен к участию в рекламной игре.